# **สอบปลายภาค**

# **20 ข้อ 20 คะแนน วิชา สื่ออิเล็กทรอนิกส์**

# **จงเลือกคำตอบที่สุดเพียงข้อเดียว**

# ข้อที่ 1)ข้อใดต่อไปนี้คือขั้นตอนการพัฒนาสื่อการสอนด้วยระบบ IMMCAI    Analysis    Design ,Development    Implement,Evaluation    ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 2)การจัดลำดับของเนื้อหาของสื่อเพื่อการศึกษา อยู่ในขั้นตอนใดของการพัฒนาสื่อการสอนด้วยระบบ IMMCAI    Analysis    Evaluation    Implement    ผิดทุกข้อ

# ข้อที่ 3)ข้อใดต่อไปนี้ให้ความหมายของคำว่า จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม    เป็นจุดประสงค์ที่เขียนขึ้นเพื่อหลังจากจบบทเรียนแล้วผู้เรียนสามารถแสดงพฤติกรรมที่วัดได้และสังเกตได้    เป็นจุดประสงค์ที่เขียนขึ้นเพื่อก่อนเรียนจะทำอะไรได้บ้าง    เป็นจุดประสงค์ที่เขียนขึ้นเพื่อวัดความรู้พื้นฐานของนักเรียน    เป็นจุดประสงค์ที่ใช้วัดคะแนนของผู้เรียนหลังจากเรียนจบแล้ว

# ข้อที่ 4)Storyboard คืออะไร    การวาดภาพแสดงความคิดเห็นบทเรียน    การกำหนดผังแสดงการทำงานของโปรแกรม    การแสดงภาพลำดับขั้นตอนการนำเสนอบทเรียน    ผิดทุกข้อ

# ข้อที่ 5)ในการสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา สามารถแสดงผลในคอมพิวเตอร์ได้โดยผ่านโปรแกรมใด    Internet Explorer    BlueStack    MacOs    GreenStack

# ข้อที่ 6)ในการสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ สามารถใช้โปรแกรมใด    Ms Word    Ms Access    App Inventor 2    Program Developer Studio

# ข้อที่ 7)ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา    เราไม่สามารถใช้โปรแกรมสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ได้ ยกเว้นใช้ Ms. Word    ภาษาที่ใช้พัฒนาการเขียนสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ คือ ภาษา Visual Basic เท่านั้น    สื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ สามารถรันในระบบ Windows ได้    ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 8)ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับการออกแบบสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์    เนื้อหาแต่ละหน้าควรมีความยาวมากที่สุดเท่าที่จะแสดงได้    เนื้อหาควรกระชับ ตัวอักษรขนาดใหญ่อ่านได้ชัดเจน    ปุ่มกดเมนูต่างๆ ควรมีขนาดพอดี ไม่ใหญ่จนเกินไป    สีพื้นหลังควรจะเป็นสีเข้มเพื่ออ่านแล้วสบายตา

# ข้อที่ 9)ข้อใดต่อไปนี้เป็นข้อมูลสำหรับสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์    ตัวอักษร    รูปภาพ    เสียง    ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 10)การพัฒนาและสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ มีกี่วิธี    2 วิธี คือ เขียนโปรแกรม และใช้โปรแกรมสร้าง App แบบสำเร็จรูป    1 วิธีเท่านั้น คือเขียนโปรแกรม    3 วิธี คือ เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C เขียนโปรแกรมด้วย JAVA และเขียนโปรแกรมบนเว็บ    ไม่มีข้อใดถูกต้อง

# ข้อที่ 11)Application ที่ใช้พัฒนาสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์บนระบบ Android คือโปรแกรมใด    App Terminator    App Widenner    App Cinator    App Inventor 2

# ข้อที่ 12)คุณสมบัติของ App Inventor 2 ที่เรียกว่า Visually Design หมายความว่าอย่างไร    พัฒนา Application โดยเหมือนจริง    พัฒนา Application โดยต้องทดสอบบนระบบ Android เท่านั้น    พัฒนา Application โดยไม่ต้องเขียนโปรแกรม    ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 13)ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับโปรแกรม App Inventor 2    App inventor 2 เป็นภาษาที่ใช้เขียนติดต่อกับ Social Network เท่านั้น    App Inventor 2 เป็นภาษาที่มีลักษณะเป็น Block คำสั่งโดยไม่ต้องจำคำสั่งและพิมพ์รหัส    App Inventor 2 เป็นภาษาที่มีการป้องกันแก้ไข Source Code โปรแกรม    ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 14)การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ด้วย App Inventor 2 แบบ Online ผู้ใช้จะต้องมีอะไร    มีโปรแกรม App Inventor ในเครื่อง    มี Account ที่เป็น Hotmail    มี Account ที่เป็น Gmail    ใช้ Account อะไรก็ได้

# ข้อที่ 15)ในการใช้งาน App Inventor 2 ทั้งในแบบ Offline หรือ Online จะต้องติดตั้งโปรแกรมใด    AI2Ux86 1.4    AI SETUP    AI INSTALLATION 1.1    AI SETUP 1.3

# ข้อที่ 16)ส่วนประกอบใดใน App Inventor 2 ทำหน้าที่ในการแสดงผลการทดสอบ App     Designer    Blockeditor    Machine    Emulator

# ข้อที่ 17)ส่วนประกอบหน้าจอ App Inventor 2 ที่ใช้สำหรับแสดงผลการวางองค์ประกอบบนหน้าจอ    Component    Palette    Viewer    Properties

# ข้อที่ 18)Control ประเภทใดที่ใช้แสดงผลข้อความเท่านั้น    Clock    Image    List Picker    Label

# ข้อที่ 19)ถ้าต้องการนำเอาไฟล์ Project ใน App inventor 2 มาเก็บไว้ในเครื่องเราจะต้องใช้คำสั่งว่าอย่างไร    Download project (\*.aia) to my computer    Upload selected project (\*.aia) to my computer    Export selected project (\*.aia) to my computer    ผิดทุกข้อ

# ข้อที่ 20)ปัจจัยในการนำไฟล์ Project ขึ้นสู่ Server ได้รวดเร็วคืออะไร    ขนาดของหน้าจอโปรแกรม    ความเร็วของอินเตอร์เน็ต    ขนาดของไฟล์โปรแกรม    ผิดทุกข้อ