# **สอบปลายภาค**

# **20 ข้อ 20 คะแนน วิชา สื่ออิเล็กทรอนิกส์**

# **จงเลือกคำตอบที่สุดเพียงข้อเดียว**

# ข้อที่ 1)ข้อใดต่อไปนี้คือขั้นตอนการพัฒนาสื่อการสอนด้วยระบบ IMMCAI   Analysis   Design ,Development   Implement,Evaluation   ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 2)การจัดลำดับของเนื้อหาของสื่อเพื่อการศึกษา อยู่ในขั้นตอนใดของการพัฒนาสื่อการสอนด้วยระบบ IMMCAI   Analysis   Evaluation   Implement   ผิดทุกข้อ

# ข้อที่ 3)ข้อใดต่อไปนี้ให้ความหมายของคำว่า จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม   เป็นจุดประสงค์ที่เขียนขึ้นเพื่อหลังจากจบบทเรียนแล้วผู้เรียนสามารถแสดงพฤติกรรมที่วัดได้และสังเกตได้   เป็นจุดประสงค์ที่เขียนขึ้นเพื่อก่อนเรียนจะทำอะไรได้บ้าง   เป็นจุดประสงค์ที่เขียนขึ้นเพื่อวัดความรู้พื้นฐานของนักเรียน   เป็นจุดประสงค์ที่ใช้วัดคะแนนของผู้เรียนหลังจากเรียนจบแล้ว

# ข้อที่ 4)Storyboard คืออะไร   การวาดภาพแสดงความคิดเห็นบทเรียน   การกำหนดผังแสดงการทำงานของโปรแกรม   การแสดงภาพลำดับขั้นตอนการนำเสนอบทเรียน   ผิดทุกข้อ

# ข้อที่ 5)ในการสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา สามารถแสดงผลในคอมพิวเตอร์ได้โดยผ่านโปรแกรมใด   Internet Explorer   BlueStack   MacOs   GreenStack

# ข้อที่ 6)ในการสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ สามารถใช้โปรแกรมใด   Ms Word   Ms Access   App Inventor 2   Program Developer Studio

# ข้อที่ 7)ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา   เราไม่สามารถใช้โปรแกรมสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ได้ ยกเว้นใช้ Ms. Word   ภาษาที่ใช้พัฒนาการเขียนสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ คือ ภาษา Visual Basic เท่านั้น   สื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ สามารถรันในระบบ Windows ได้   ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 8)ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับการออกแบบสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์   เนื้อหาแต่ละหน้าควรมีความยาวมากที่สุดเท่าที่จะแสดงได้   เนื้อหาควรกระชับ ตัวอักษรขนาดใหญ่อ่านได้ชัดเจน   ปุ่มกดเมนูต่างๆ ควรมีขนาดพอดี ไม่ใหญ่จนเกินไป   สีพื้นหลังควรจะเป็นสีเข้มเพื่ออ่านแล้วสบายตา

# ข้อที่ 9)ข้อใดต่อไปนี้เป็นข้อมูลสำหรับสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์   ตัวอักษร   รูปภาพ   เสียง   ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 10)การพัฒนาและสร้างสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ มีกี่วิธี   2 วิธี คือ เขียนโปรแกรม และใช้โปรแกรมสร้าง App แบบสำเร็จรูป   1 วิธีเท่านั้น คือเขียนโปรแกรม   3 วิธี คือ เขียนโปรแกรมด้วยภาษา C เขียนโปรแกรมด้วย JAVA และเขียนโปรแกรมบนเว็บ   ไม่มีข้อใดถูกต้อง

# ข้อที่ 11)Application ที่ใช้พัฒนาสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์บนระบบ Android คือโปรแกรมใด   App Terminator   App Widenner   App Cinator   App Inventor 2

# ข้อที่ 12)คุณสมบัติของ App Inventor 2 ที่เรียกว่า Visually Design หมายความว่าอย่างไร   พัฒนา Application โดยเหมือนจริง   พัฒนา Application โดยต้องทดสอบบนระบบ Android เท่านั้น   พัฒนา Application โดยไม่ต้องเขียนโปรแกรม   ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 13)ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับโปรแกรม App Inventor 2   App inventor 2 เป็นภาษาที่ใช้เขียนติดต่อกับ Social Network เท่านั้น   App Inventor 2 เป็นภาษาที่มีลักษณะเป็น Block คำสั่งโดยไม่ต้องจำคำสั่งและพิมพ์รหัส   App Inventor 2 เป็นภาษาที่มีการป้องกันแก้ไข Source Code โปรแกรม   ถูกทุกข้อ

# ข้อที่ 14)การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนอิเล็กทรอนิกส์ด้วย App Inventor 2 แบบ Online ผู้ใช้จะต้องมีอะไร   มีโปรแกรม App Inventor ในเครื่อง   มี Account ที่เป็น Hotmail   มี Account ที่เป็น Gmail   ใช้ Account อะไรก็ได้

# ข้อที่ 15)ในการใช้งาน App Inventor 2 ทั้งในแบบ Offline หรือ Online จะต้องติดตั้งโปรแกรมใด   AI2Ux86 1.4   AI SETUP   AI INSTALLATION 1.1   AI SETUP 1.3

# ข้อที่ 16)ส่วนประกอบใดใน App Inventor 2 ทำหน้าที่ในการแสดงผลการทดสอบ App    Designer   Blockeditor   Machine   Emulator

# ข้อที่ 17)ส่วนประกอบหน้าจอ App Inventor 2 ที่ใช้สำหรับแสดงผลการวางองค์ประกอบบนหน้าจอ   Component   Palette   Viewer   Properties

# ข้อที่ 18)Control ประเภทใดที่ใช้แสดงผลข้อความเท่านั้น   Clock   Image   List Picker   Label

# ข้อที่ 19)ถ้าต้องการนำเอาไฟล์ Project ใน App inventor 2 มาเก็บไว้ในเครื่องเราจะต้องใช้คำสั่งว่าอย่างไร   Download project (\*.aia) to my computer   Upload selected project (\*.aia) to my computer   Export selected project (\*.aia) to my computer   ผิดทุกข้อ

# ข้อที่ 20)ปัจจัยในการนำไฟล์ Project ขึ้นสู่ Server ได้รวดเร็วคืออะไร   ขนาดของหน้าจอโปรแกรม   ความเร็วของอินเตอร์เน็ต   ขนาดของไฟล์โปรแกรม   ผิดทุกข้อ